

# Regelwerk

## TSV Hamelspringe FIFA LIGA

### § 1 – Teilnahmevoraussetzung

- PlayStation 4 inkl. Internetverbindung
- aktuelle FIFA-Version von EA Sports inkl Updates
- Gültiger PSN-Account sowie PS Plus Account

### § 2 – Entlassung

Unentschuldigtes längeres Fernbleiben vom Spielbetrieb zieht einen Rauschmiss aus der Liga nach sich. Wer längerfristig ausfällt, kann eine Sperre vermeiden, indem er seine Abwesenheit einträgt.

### § 3 – Regel Anpassungen

Die Admins behalten sich das Recht vor, das Regelwerk zu ändern, ergänzen oder anzupassen. Diese Änderungen werden in der Gruppe rechtzeitig bekannt gegeben.

### § 4 – Eintragungen

Der Verlierer des Spiels hat die Eintragungspflicht. Bei Unentschieden liegt die Eintragungspflicht bei der Heimmannschaft.

Alle geforderten Spiel relevanten Daten müssen, eingetragen werden.

Ergebnis (*Spieler des Spiels, Torschützen, Eigentorschützen*) - *In Prüfung*

Pro Woche wird es eine gewisse Anzahl an "Mindestspielen" geben. Es wird ein Datum angegeben, bis wann diese Mindestspiele absolviert sein müssen. Um diese Uhrzeit müssen die Ergebnisse bereits eingetragen sein.

### § 5 – Spiel Regelwerk

Die Spiele werden über Online-Freundschaftsspiele absolviert. Die Heimmannschaft hat hierbei einzuladen. Es muss zu diesem Zweck eine PSN-Verknüpfung durch eine Freundschaftsanfrage/-annahme erfolgen. Im Einladungs Menü sind folgende Einstellungen vorzunehmen:

- \* Halbzeitlänge: 6 Min.
- \* Steuerung: Alle
- \* Spielgeschwindigkeit: Normal
- \* Mannschaftstyp: Online
- \* Ball: Standard

### Mannschaftswahl

Am Anfang der Liga wählt jeder Spieler seine Mannschaft aus und behält diese bis zum Ende. Erlaubt sind Mannschaften aus den Deutschen, Spanischen, Italienischen, Englischen und Französischen, Russischen, Portugiesischen Ligen. Eine Mannschaft kann mehrmals vertreten sein.

### Berechtigte Trainer-Spielabbrüche

Grundsätzlich gilt für alle aufgeführten Punkte unter diesem Absatz, dass ein berechtigter Abbruch nur in den ersten 10 FIFA-Minuten möglich ist, wenn noch kein Tor gefallen ist. Ab der 11. FIFA-Minute gibt es keine Berechtigung zum Spielabbruch mehr. Zu den berechtigten Spielabbrüchen gehören:

- Beim Spielstart wird festgestellt, dass nicht mit den Online-Kadern gespielt wird
- Das Spiel findet unter Schneebedingungen statt
- Der Ball ist kein Standard Ball bzw. nicht gut erkennbar
- Die Triktauswahl beider Mannschaften ist nicht vernünftig zu unterscheiden
- Das Spiel ist durch Laggen kaum spielbar

Nachträgliche Reklamationen nach Spielende werden nicht mehr berücksichtigt.

#### Ungewollte Spielabbrüche

- Bricht ein Spiel durch Verbindungsprobleme in den ersten 10 Minuten ab, wird das Spiel neu gespielt. Ab der 11. Minute wird ausschließlich die Restzeit nachgespielt, es sei denn, beide Gegner einigen sich auf eine andere Lösung.
- Ist das Spiel wegen Serverproblemen unmöglich, muss das Spiel in den ersten 10 Minuten abgebrochen werden. Danach wird nach Absprache ein neuer Spieltermin ausgemacht.
- Spätere Reklamationen wie bspw. Laggen werden nicht berücksichtigt.
- Spielabbrüche ab der 81. FIFA-Minute können entweder wie im vorangegangenen Punkt weitergespielt werden oder wenn sich beide Trainer einig sind, bereits für beendet erklärt werden.

#### Spiel Verlassen

Sollte Jemand das Spiel quitten, ist dies unverzüglich einem Admin zu melden. Das Spiel darf erst verlassen werden wenn die Statistiken zu sehen sind.

#### Pausieren

Pausieren ist lediglich gestattet, wenn der Ball im Aus ist, der eigene Torwart Diesen in den Händen hält oder das Spiel durch den Schiedsrichter unterbrochen wurde.